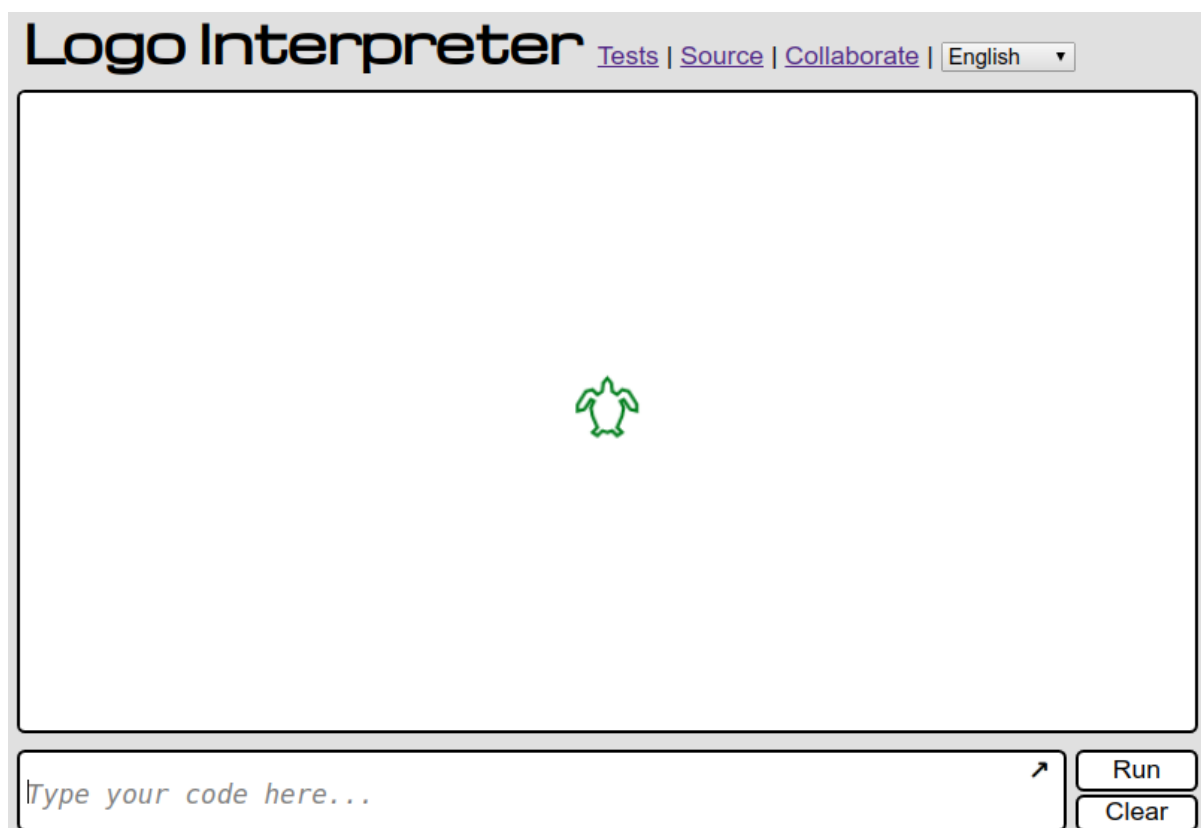


# L'interprete dei comandi LOGO

L'interprete dei comandi LOGO è un programma che capisce i comandi del linguaggio LOGO che vogliamo dare al computer, interpreta i comandi e li esegue.

## L'interfaccia

L'interprete dei comandi si presenta nel seguente modo:



## La finestra dei disegni

Ci sono due finestre, una dove è presente la tartaruga e dove compaiono i disegni, risultato dell'elaborazione dei comandi.

## L'editor dei comandi

Più in basso c'è un'altra finestra dove si scrivono i comandi. Questa seconda finestra si chiama editor dei comandi. Qui però possiamo scrivere i comandi uno alla volta. Per poter scrivere più comandi è necessario attivare l'editor multiriga.

## L'editor dei comandi multiriga

Ci sono due modalità per attivare l'editor multiriga, premi **maiuscolo + invio** quando il cursore è all'interno della casella oppure **clicca sulla freccetta in alto a destra**.

Il risultato è il seguente:



Ora si possono scrivere più righe che rimangono in memoria e quindi le posso copiare ed incollare negli appunti.

## Il pulsante Run



Il tasto Run/Esegui manda in esecuzione il programma, il tasto Clear/Pulisci cancella il contenuto dell'editor dei comandi.

Per comodità per far eseguire il programma si può usare una scorciatoia con la tastiera premendo **CTRL + INVIO**.

## Link dell'ambiente di sviluppo

Nella pagina dell'interprete ci sono dei collegamenti che sono elencati di seguito:

Reference – the Logo language; tutte le istruzioni

Library – your procedures; le procedure scritte ed eseguite

History – everything you've done here; lo storico

Examples – fun things to try out

Extras – helpful utilities; scaricare la libreria ed i disegni

Links – other Logo resources